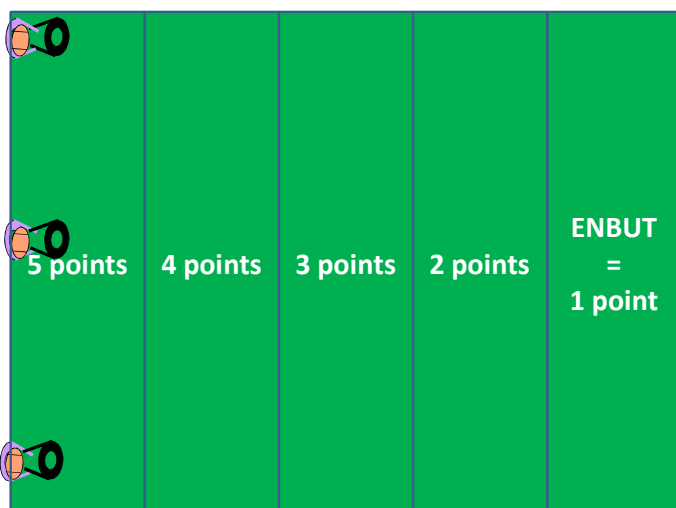


<b>Nom de la situation</b> <b>Le jeu des zones</b>		COLLECTIF TOTAL Dimension technique
<b><u>Objectif(s)</u></b>	<b><u>Règle(s) d'action</u></b>	
Apprendre à plaquer en sécurité	Le joueur est capable de faire tomber l'adversaire en sécurité	

<p><b><u>Dispositif :</u></b></p> <p><b>Groupe:</b> 6 contre 6  <b>Espace:</b> Terrain de jeu 25/15 (adaptable en fonction du nombre de joueur)  <b>Temps:</b> 10'  <b>Matériel a disposition:</b> 2 ballons, Jeu de chasubles plots  <b>But :</b> Faire tomber le porteur de balle  <b>Score :</b> Si le PDB tombe dans la zone : <ul style="list-style-type: none"> <li>1 = 5 points pour défenseur, 2 = 4 points, 3 = 3 points, 4 = 2 points, Enbut = 1 point</li> </ul> <p><b><u>Lancement du jeu :</u></b>  Le Porteur de balle est face à son adversaire, le joueur sans ballon ceinture au niveau de la taille avant le signal de l'éducateur.  Au signal de l'éducateur, le joueur avec le ballon doit aller marquer l'essai en face, en moins de 5'', le joueur qui ceinture doit l'en empêcher.  On compte les points à chaque passage.</p> </p>	<p><b><u>Consignes, règles :</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ceinture au niveau des hanches</li> <li>Interdiction d'arracher le ballon</li> </ul> <p><b><u>Critères de réussite :</u></b></p> <p>Le plaqueur marque beaucoup de points.</p> <p><b><u>Cptmts attendus :</u></b></p> <p><b><i>Avant le geste</i></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Je me baisse sur mes jambes (semi-fléchies)</li> <li>Mes coudes sont collés à mon corps, mais mes bras sont vers l'avant</li> <li>Mes bras sont actifs et prêts à ceinturer ou à me lier</li> </ul> <p><b>Dans le geste</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>J'impacte avec l'épaule coté touche</li> <li>Je relève le regard et serre la tête, oreille collée au short</li> <li>En même temps je serre les bras et les mains</li> <li>J'active mes appuis pour <b>AVANCER</b></li> </ul>
--	--



<b>POUR EVALUER- REGULER</b>	
<p><b>COMPORTEMENTS OBSERVES</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Le joueur ne fait pas tomber</li> <li>Le joueur tombe sans faire tomber l'adversaire</li> </ol>	<p><b>INTERVENTIONS POSSIBLES</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Sert les bras et glisse aux jambes en restant sur tes appuis</li> <li>Reste sur tes appuis pour contrôler le mouvement de l'adversaire</li> </ol>
<b>POUR FAIRE EVOLUER LA SITUATION</b>	
<p><b>VARIANTES</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>On enclenche juste l'épaule sans serrer les bras</li> <li>On ne pré ceinture pas le PDB</li> </ol>	<p><b>EFFETS RECHERCHES</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Avoir le haut du corps actifs</li> <li>Mettre plus de vitesse au PDB</li> </ol>